Подвальный Евгений Семенович
Подписано цифровой подписью: Подвальный Евгений Семенович
Дата: 2025.02.17 12:04:34 +03'00'

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

ФТД.В.05 «Теория игр»

Наименование образовательной программы: программа бакалавриата «Организационный менеджмент»

Код и наименование направления подготовки 38.03.02 «Менеджмент»

Формы обучения очная, очно-заочная

Планируемые результаты освоения дисциплины: формирование компетенции ПКс-9 «Способен к выбору методов отбора элементов для анализа рисков / координации работы организации»

Объем дисциплины: 72/2

Структура дисциплины:

№ п/п	Наименование тем	Краткое описание тем
1.	Принятие решений в экономических системах. Математическое представление игр.	Экономика как система. Централизованная и децентрализованная экономика. Особенности принятия решений в экономических системах. Описание задачи принятия решения и математическая модель. Исследование задач принятия решений с использованием математических моделей. Математическое представление игр. Основные определения и понятия теории игр. Классификация игр.
2.	Антагонистические игры	Матрица выигрышей. Стратегии игроков. Нижняя и верхняя цена игры. Максиминные и минимаксные стратегии. Седловые точки.
3.	Матричные игры в смешанных стратегиях	Смешанные стратегии. Доминирующие стратегии. Геометрическая интерпретация игр. Сведения матричной игры к задаче линейного программирования.
4.	Кооперативные игры	Классические кооперативные игры. Коалиции. Характеристическая функция игры. Супераддитивность. Эквивалентность игр. Кооперативный эффект. Дележи. Отношение доминирования дележей и его свойства. Вектор Шепли.
5.	Принятие решений в условиях неопределенности (игры с природой)	Принятие решений в условиях неопределенности. Принцип доминирования стратегий. методы анализа в условиях неопределенности. Критерии Лапласа, Вальда, Гурвица, Севиджа.
6.	Принятие решений в условиях риска	Принятие решений в условиях риска. Математическая модель. Критерий ожидаемого выигрыша. Оптимальное решение по паре критериев.

Форма промежуточной аттестации – зачет.

Зачет может проводиться с использованием дистанционных образовательных технологий, в форме тестирования.

Основная литература:

1.Конюховский П.В. Теория игр: учебник для академического бакалавриата [Электронный ресурс] /П.В.Конюховский, А.С. Малова. - М.: Юрайт, 2016.- 252с.

2.Шагин В.Л. Теория игр: учебник и практикум [Электронный ресурс] /В.Л. Шагин.-2-е изд., испр. и доп.- М.: Юрайт, 2016.- 223с